참고 자료

Totally Accurate Battle Simulator / 게임 (스팀출시예정)

Ultimate Epic Battle Simulator / 게임 (스팀)

Chivalry / 게임 (스팀)

* 스샷1 <http://indieobscura.com/article/21/chivalry-medieval-warfare-review>

스샷2 <https://www.videogamer.com/games/chivalry-medieval-warfare>

한국 게임의 역사 \_ 시뮬레이션 게임 , 액션 게임

<http://terms.naver.com/entry.nhn?docId=2166928&cid=50857&categoryId=50857>

랜덤유닛되어도와주기 <https://namu.wiki/w/%EB%9E%9C%EB%8D%A4%20%EC%9C%A0%EB%8B%9B%20%EB%90%98%EC%96%B4%20%EB%8F%84%EC%99%80%EC%A3%BC%EA%B8%B0>

사진 – 동영상에서 자름

<https://www.youtube.com/watch?v=4a9u2hKoGGg>

싸이퍼즈 – 3인칭 시점 참고용 <http://www.inven.co.kr/webzine/news/?news=36655>

킹덤 언더 파이어 - 3인칭 시점 <http://www.inven.co.kr/webzine/news/?news=36510>

파크라이 - 1인칭 시점 <http://bbs.ruliweb.com/game/xbox/79854/board/read/5440758>

WagGame – 탑뷰 <http://take1619.blogspot.kr/2012/04/operational-art-of-war-iii.html>

AgeOfEmpireOnline – 쿼터뷰 <http://www.co-optimus.com/article/6146/age-of-empires-online-arrives-august-16th.html>

COH Command Truck – 거점 설명 <https://www.artstation.com/artwork/eJQvZ>

그런츠 – 거점 설명 <http://zeroteam2000.tistory.com/3583>

<http://gooroosgruntz.info/3TT4.html>

LOL – 스킬 설명 <http://blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=zhrrlfl99&logNo=220015361303&categoryNo=15&parentCategoryNo=0&viewDate=&currentPage=1&postListTopCurrentPage=1&from=section>

HOS – 스킬 설명 <http://hos.gamemeca.com/mecareport.php?gid=829721>

진삼국무쌍 – 지형 <http://blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=siberianmink&logNo=120072226594&parentCategoryNo=&categoryNo=11&viewDate=&isShowPopularPosts=true&from=search>

삼국지 군영전 – 지형 <http://mypi.ruliweb.com/mypi.htm?nid=498357&num=2918>

HOS – 중립 진영(용병) - <http://wizeprophet.tistory.com/55>

롤 – 정글 <http://es.leagueoflegends.wikia.com/wiki/Archivo:Jungle_camps_SR.jpg>